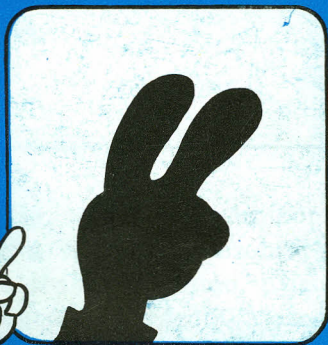
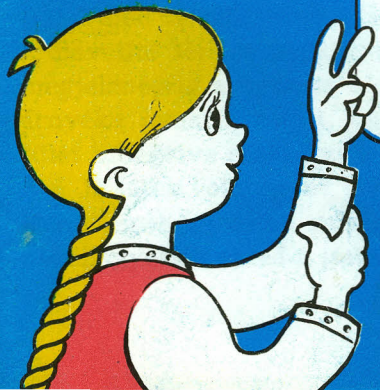


ÁRNYJÁTÉK



MELLÉKLET AZ ÁRNYJÁTÉK CÍMŰ DIAFILMHEZ

A 3—4. oldal árnyfigurái a Grätzer László: Sicc (Móra Könyvkiadó Bp. 1977.) c. könyve alapján készültek

Készítette: Hauri József

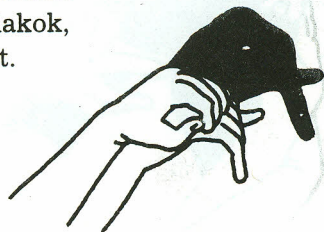
Szerkesztette: B. Zsédényi Judit

Felelős kiadó: Gnädig László

Veled is előfordult már, ugye, hogy amikor a besötétített szobában a diavetítő fényes téglalapot vetített a vászonra, az első színes filmkocka megjelenéséig a kezedet a fénybe tartottad, ujjaidat mozgattad? A kezed árnyéka nyuszit, csigát, kutyát formázott. Mozogtak is az árnyékalakok, fülét billegetve makogott a nyuszi, ugatott a kutya, tátozott, harapott.

Jó játék volt, ugye?

Néha szinte sajnáltad, mikor a diafilm képei abbahagyták veled a játékot, az árnyjátékot.



Ez a film, amit most fűzöl a vetítőbe, új játékra hív. Formálj árnyfigurákat a kezdeddel — és kezdődhet a Te saját mozgó árnyfilm.

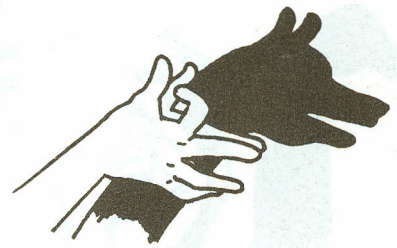
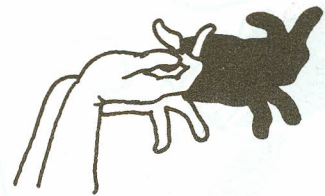
Elolvashatod, eljátszhatod az árnyéknyuszi, -kutya, -galamb történetét, de ennél sokkal többet is tehetsz.

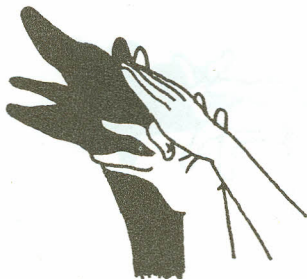
...

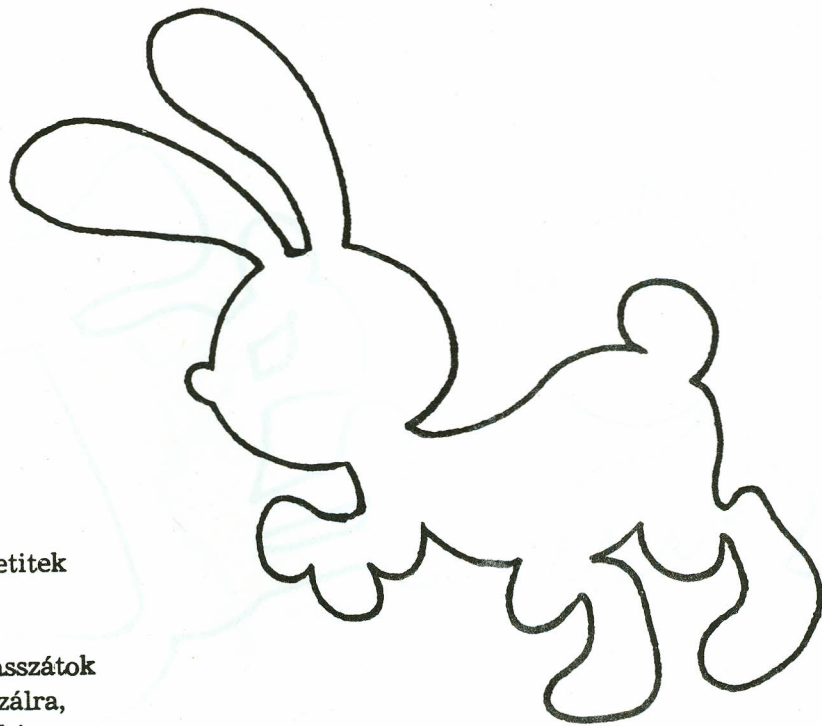
A színes filmkockák csak háttérrel adnak az árnyékjátékhoz. Az üres hátterek előtt másféle figurákat is mozgathatsz, kitalálhatsz más történetet.

A film elején mutatott három figurán kívül itt a könyvben még sok új árnyékbábót találsz — játssz velük filmet!









Ezt a néhány
oldalt kiemelhetitek
a könyvből.
Vágjátok ki a
figurákat, ragasszátok
pálcára, szívószálra,
kész a papírbáb!

Ezekkel a bábokkal is
eljátszhatjátok
a mesét!

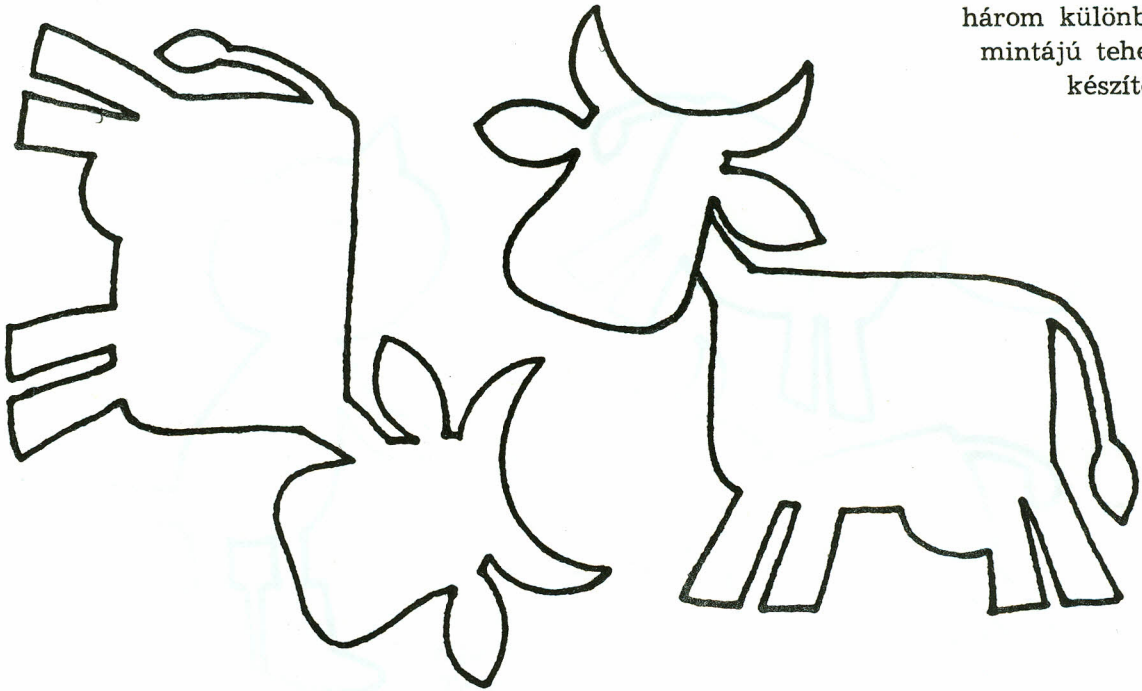


A TÖRÖK ÉS A
TEHENEK

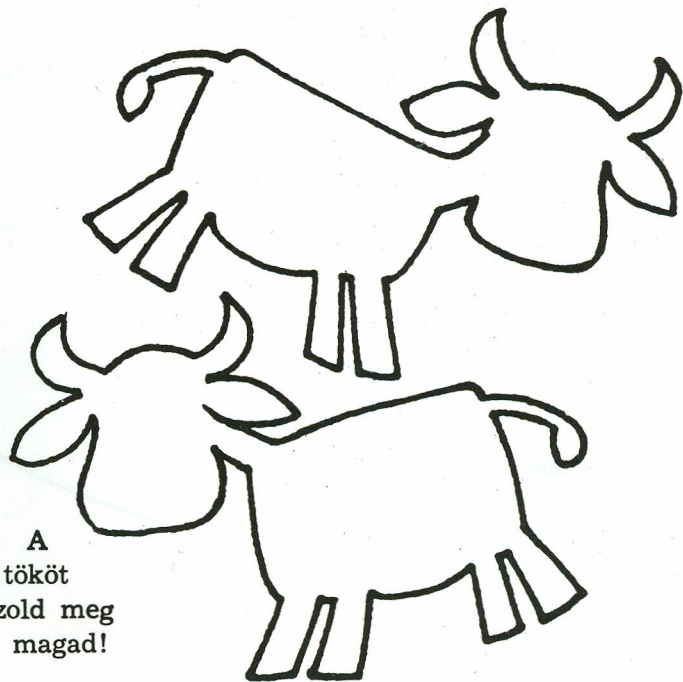


Ha mozgatható
figurákat készítesz,
a külön kart
illeszd
a testre
miltonkapoccsal.

Találd ki, hogyan lehetne
három különböző
mintájú tehenet
készíteni!

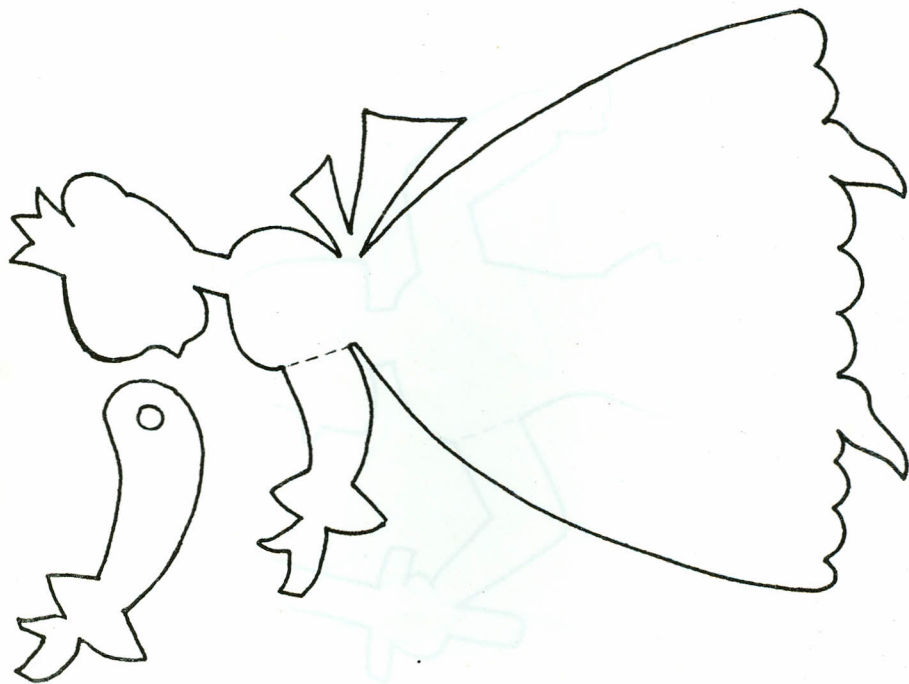


ICIRI-PICIRI



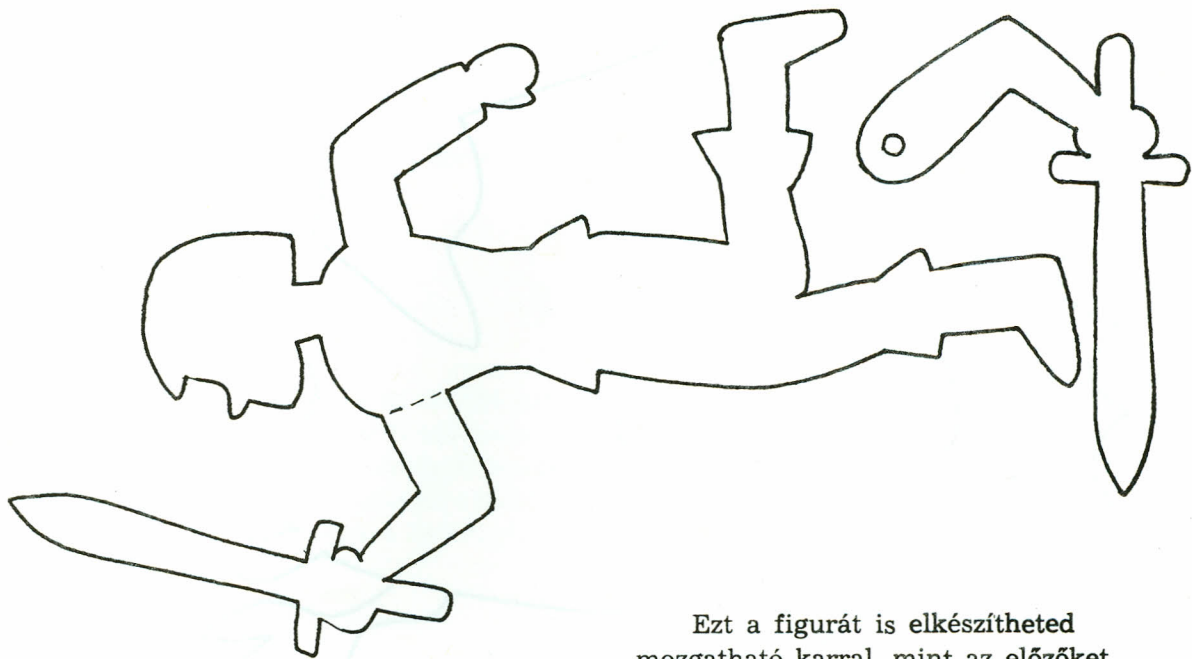
A
tököt
rajzold meg
Te magad!

KIRÁLYKISASSZONY



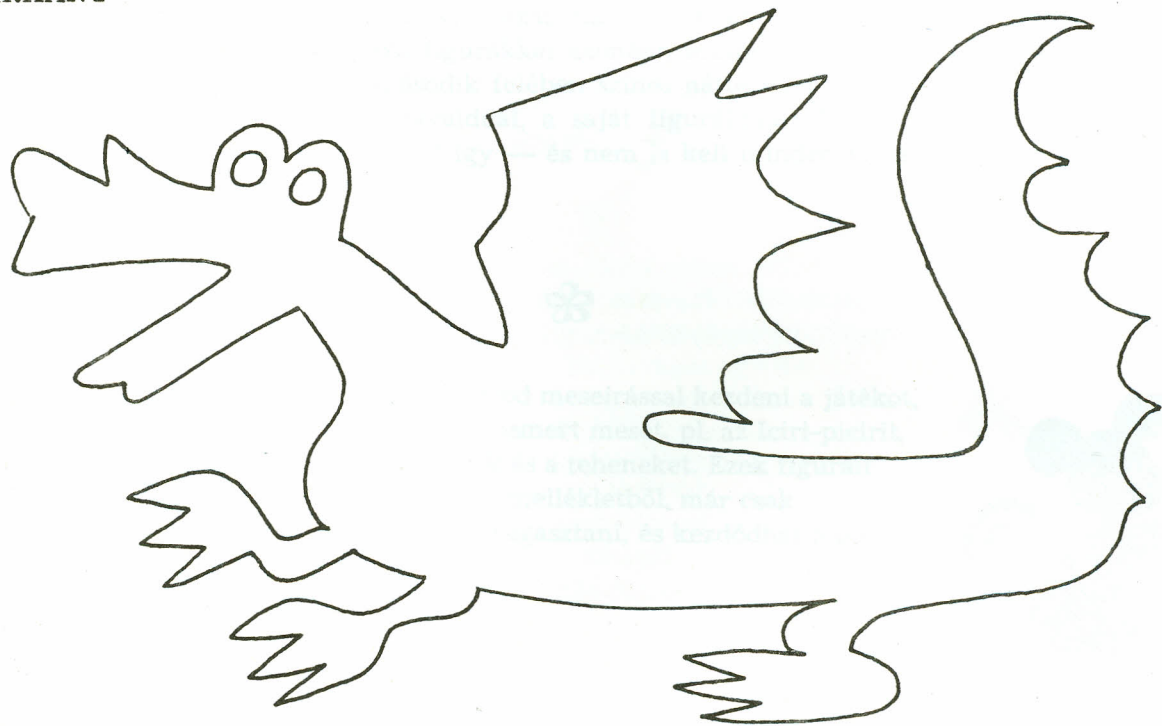
Ha mozgatható kart szeretnél, a testről vágd le az összefüggő kart, és a különálló kart tűzd a testre kicsi miltonkapoccsal! Külön pálcával mozgasd!

SZEGÉNY LEGÉNY



Ezt a figurát is elkészítheted
mozgatható karral, mint az előzőket.

SÁRKÁNY



A kezünkkel, ujjainkkal sokféle árnyfigurát formálhatunk, de igazi, sokszereplős bábszínházat már nehéz így játszani. Papírból kivágott, pálcára ragasztott figurákkal azonban minden mesét eljátszhatunk.

A film második felében színes háttereken játszhatod el a saját mesédet, a saját szavaiddal, a saját figuráiddal. Természetesen nemcsak egy mese játszható el így — és nem is kell minden hátteret bejárni a szereplőknek.



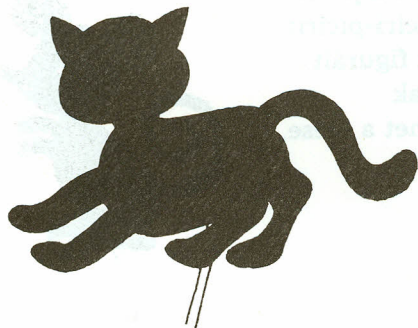
Ha nem akarsz meseírással kezdeni a játékot, játssz el egy ismert mesét, pl. az Iciri-picirit, vagy A török és a teheneket. Ezek figuráit kivághatod a mellékletből, már csak pálcára kell ragasztani, és kezdődhet a mese.



A török és a tehenek háttéréül elég lesz egy filmkocka is, a zöld mező.
Az Iciri-piciri történet három háttéren játszódhat: a kunyhó, a házikó
belseje, és a mező lesz a színhely.



Ha végignézed a filmrészlet összes képét, láthatod, hogy a változatos
helyszíneken sok mese játszódhat. Ha minden helyszínt be akarsz járni,
akkor leginkább egy szegénylegényes-királylányos mesét ajánlok.



A legény, a sárkány és a királynő figuráját (is) ki-
vágathatod a mellékletből, de a mellékszereplőket, akik
segíthetik a legényt vándorútja közben, tervezd meg,
rajzold meg Te magad.
A figurák elkészítéséhez néhány ötletet találsz a kö-
vetkező oldalakon.

Rajzold úgy a figurákat, hogy az árnyékuk is felismerhető, jellegzetes legyen. A szembenézetnél jobb az oldalnézet!

Ha keményebb papírból készül a báb, tovább játszhatunk vele. Fekete fotókartonra fehér vagy sárga ceruzával rajzolj.

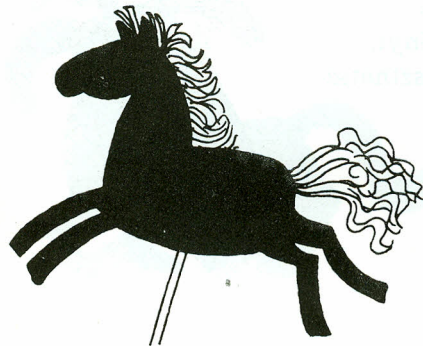


Az árnyékfigurának csak a foltja látszik, hiába rajzolsz arcot, szép ruhát. Próbáld ki, mivel lehet az árnyábót gazdagítani! Ha túvel átlyuggatod a papírt, pöttyös lesz a figurád. Ha kivágsz egy kis darabot a ruhából, és a résre fonaldarabokat ragasztasz, csíkos mintát kapsz. Fonaldarabokból kócos haját, a lovacskának sörényt, farkot ragaszthatsz. Papírscipkéből ünnepi ruhát, fátlat ragaszthatsz a királykisasszonynak, piros celofánból lángot a sárkánynak.



Ha már nagyon ügyes vagy, mozgathatóvá is teheted a figurádat úgy, hogy külön-külön vágod ki a testét és a karját, lábát. A külön elemeket miltonkapocssal erősítsd a testre, és ne felejts el a mozgó részre külön pálcát ragasztani. Két pálcánál többet nem könnyű kézben tartani, ezért úgy tervezd meg a figurát, hogy csak egy része mozogjon.

Mielőtt játszani kezdenél, testvéreddel, barátoddal nézzétek végig a film kockáit, tervezzétek el, mit mond, hogy mozog egy-egy helyszínen a figurátok, próbáljátok el egy-két mozgást. Ezután már csak a közönséget kell behívni — kezdődhet az előadás!



© Magyar Diafilmgyártó Vállalat
Budapest, 1990.

Diafilm háziyomda — 1000 pld.

